

Folkeskoleelever skal blive klogere på matematik og spil til casino-arrangement

Elseminde Odense Produktions-Højskole afholdte i november 2013 casino for Sanderumskolens 8. og 9. klasses elever.



Elever fra Sanderumsskolens 8. klasse til casino-arrangement

Formålet med arrangementet var at give eleverne en sjov og lærerig dag, hvor matematikken var nærværende og vigtig, og de fik viden om spil og spilleafhængighed. Arrangementet skulle også lære eleverne, at det er casinoet, der scorer de største gevinster.

Inden casino-arrangementet havde Sanderumskolens elever arbejdet med spil og sandsynlighedsregning, og de havde brugt materialer fra Center for Ludomani. Eleverne havde sammen med deres lærere også spillet Center for Ludomani's kortspil, der giver mulighed for at teste elevernes viden om spil og diskutere spilledilemmer.

Flere elever og lærere synes godt om undervisningsforløbet i skolen og selve casino-arrangementet. Eleverne havde lært om spil og spilleafhængighed og samtidig haft det sjovt. Men der blev også sat spørgsmålstegn ved konceptet. Blandt andet fordi det introducerer folkeskoleelever for spil og måske giver nogle lyst til at begynde at spille. Samtidig kan elever, der vinder penge til arrangementet, tro, at det altid er let at vinde penge på casino.



Elever fra Sanderumsskolens 8. klasse til casino-arrangement

Det sagde eleverne fra Sanderumskolen:

- "Man opdager, hvor let det er at tabe penge på et casino. Jeg vil ikke bruge min penge på at gå på casino. "
- "Jeg vil gerne prøve casino igen, og det er sjovt at spille poker. En lille smule penge kan man godt bruge på spil. "
- "Det var sjovt og hyggeligt at være på casino. Men sandsynlighedsregning har lært mig, at man ender med at tabe sine penge på et casino. "
- "Da vi spillede dilemmaspillet fandt jeg ud af, hvor alvorligt det kan være at spille. "

Det sagde lærerne fra Sanderumskolen:

- "Med dilemmakortene fik vi taget en god dialog i klassen omkring, hvilken betydning spil kan få og hvorfor. "
- "Hvis man introduceres for spil ved casino-arrangementet, får man måske også lyst til at spille det senere, for man får smag for spil. "
- "Sandsynlighedsregning sættes sammen med virkeligheden gennem spil, og til casino-arrangementet hyggede vi os samtidig med hinanden. "
- "Nogle elever har vundet, nogle har tabt ved casino-arrangementet - og der kan være elever, som har fået indtryk af, at de kan vinde fremover. "

Det sagde vejlederne fra Elseminde Odense Produktions-Højskole:

- "Jo mere, vi snakker om spil sammen, jo bedre - for på den måde kan vi være med til at undgå problemer med spil blandt unge. "
- "Dilemmaspillet og sandsynlighedsregningen er en god forberedelse til casino-arrangementet, og det skaber forståelse for, hvad det er, der trækker i spil. Eleverne får forståelse for designerspil - at de er designet til, at man taber. "

Elseminde Odense Produktionshøjskole vil evaluere casino-arrangementet. Kontakt skolen, hvis du er interesseret i at høre mere om arrangementet.