

# Center for Ludomani **mener**

Udviklingen af ludomani i Danmark går den forkerte vej. Siden 2016 er der sket mere end en fordobling i antallet af danskere med pengespilsproblemer. Særligt blandt børn og unge ser Center for Ludomani en bekymrende stigning. Derfor mener vi det er afgørende at sikre:

## **Indenfor tre år: Totalforbud mod spilreklamer i Danmark**

Siden spilmarkedet blev liberaliseret i 2012, er antallet af spilreklamer tredoblet. Undersøgelser viser, at markedsføring for pengespil har en negativ påvirkning af mennesker med spilleproblemer samt for børn og unge. Derfor anbefaler Center for Ludomani et forbud mod spilreklamer. En holdning som 77 % af den danske befolkning deler.

Erfaringer fra Australien viser at et delvist forbud ikke virker. Det vil styrke aktører med tvivlsom forretningsetik. Derfor er totalforbud nødvendigt. En sekventiel implementering på tre år vil give sportsklubber og organisationer mulighed for at omlægge deres strategi for sponsorater.

## **Bedre rammer for ansvarligt pengespil**

- **Forbud mod bonus og cashback:** Indbyggede mekanismer, som bonus og cashback, er designet til at fastholde eller lokke mennesker i spil og kan være direkte skadelige.
- **Obligatorisk pause i spillet:** En pause i spillet kan bryde med tunnelsyn, give spilleren mulighed for at genskabe fokus og afbryde spillet. Der bør introduceres en automatisk pause i spillet minimum hvert 45. minut.
- **Loft over tab:** Tunnelsyn kan være årsagen til, at spilleren mister overblikket over det reelle tab, da fornemmelsen for penge forsvinder. I Center for Ludomani støtter vi tiltag som i Norge og Sverige, hvor loftet over tab enten er fast for alle eller sat efter alder og økonomisk formåen.
- **Spiludbydere forpligtes til brug af spilscanner:** Lovkrav om at alle spiludbydere forpligtes til at bruge en spilscanner, som skal følge Spillemyndighedens kriterier for uhensigtsmæssig spilleadfærd. Slår en spiller ud på kriterierne, skal det udløse et omsorgsopkald. Kravet om omsorgsopkald bør fastsættes ved lov.
- **ROFUS skal være synligt på alle spillesider:** Det er vigtigt, at spilleren kan udelukke sig selv - også inde i selve spillet.

## **Styrk samtidig indsatser, der griber ind overfor ulovlige sider**

- Styrke Spillemyndigheden i at udvide arbejdet med DNS-blokeringer, som reducerer danskernes adgang til ulovlige spillesider.
- Samarbejde med bankerne om et betalingsformidlingsforbud som set i Norge. Et betalingsformidlingsforbud forhindrer banker i at udbetale gevinster fra ulovlige spiludbydere.
- Forbyd gambling på kreditkort. Gør vejen til uoverstigelig gæld længere.

# Center for Ludomani **mener**

## **Fri og uafhængig forskning**

Der bør investeres i grundig, langsigtet og ambitiøs forskning på ludomaniområdet. Midlerne bør være uafhængige. Med Center for Ungdomsforskning som ledestjerne vurderes det, at en vedvarende og fri forskning på ludomaniområdet vil koste 8 mio. årligt.

## **Investér i langsigtet forebyggelse: Gambling er ikke harmløs underholdning**

Der skal skabes bedre rammer for langsigtet forebyggelse. Konkrete tiltag vil være at udvide bevillingsperioden og udvikle en langsigtet strategi, hvor det er realistisk at udvikle og forankre forebyggelsesprojekter.

**I Danmark har 24.500 børn og unge varierende grader af pengespilsproblemer.**

**2.600 børn og unge har alvorlige pengespilsproblemer.**